



Profil von Michael Wettach



Michael Wettach

Master of Science (Informatik)

Tätigkeiten

Konzeption und Implementierung von:

- Desktop Anwendungen
- Web Anwendungen
- Apps
- Serviceorientierten Architekturen
- Komplexen Datenbankanwendungen

Technische Beratung

IT-Projektleitung

Schwerpunkte

Microsoft .NET

Software-Architektur

Software-Entwicklung



Persönliche Daten

| | |
|----------------------|--|
| Name | Michael Wettach |
| Ausbildung | Hochschule Karlsruhe, University of Applied Sciences |
| Abschluss | Master of Science (Informatik) |
| IT-Erfahrung | Seit 2008 |
| Fremdsprachen | Englisch |
| Jahrgang | 1982 |

Fachwissen/Kenntnisse/Erfahrung

| | |
|-----------------------------------|---|
| Branchenerfahrung | Webagentur, Pharma, produzierendes Gewerbe/Industrie, Behörden |
| Methodisches Wissen | Softwarearchitektur, Anforderungsanalyse, Datenbankdesign, Datenmodellierung, Design Patterns, Konzeption, Objektorientierte Analyse, Objektorientiertes Design, Serviceorientierte Architektur, Softwareentwicklung, Softwaretests, Unit Tests, Multithreading, UML, Deployment, Scrum |
| Entwicklungsumgebungen | Visual Studio, Visual Studio Code, SQL Server Management Studio, AndroidStudio, Xcode, Eclipse |
| Werkzeuge | ReSharper, JustCode, dotPeek, dotTrace Performance, Visio |
| Projektmanagement | Azure DevOps, GIT, Team Foundation Server, Subversion |
| Datenbanken | SQL Server, Oracle, SQLite, MySql |
| Sprachen | C#, Dart, Java, SQL, XML, XSLT, VBA, JavaScript, TypeScript, HTML 5, CSS 3 |
| Frameworks & Techniken | .NET Framework, .NET Core, Asp.Net, WPF, MVVM, Flutter, Angular, KendoUI, Ext.js, Knockout JS, JQuery, AOP (PostSharp), EntityFramework, Linq, Microsoft Office |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung.
Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



Projekte/Werdegang/Erfahrung

miolelo

Entwicklung einer App für Kinder, um Gebärdensprache zu lernen und Lautsprache zu fördern. Entstanden ist eine kleine bunte Welt, die Kinder selbstständig bedienen können und so spielerisch und intuitiv lernen.



Hervorzuhebende Tätigkeiten:

- Performance und Speicher optimiertes Rendern der 2D Comic Grafik
- Bedienung optimiert für Kinder
- Generator zur Erstellung der Gebärden-Videos (Ausschnitt wählen, Greenscreen entfernt, Start und Ende der Bewegung erkannt, Umwandlung ins Zielformat)
- Generator für Kurzvideos für SocialMedia

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 09/2020 – heute |
| Branche | App |
| Rolle im Projekt | Architekt, Entwickler, Designer |
| Eingesetzte Fähigkeiten | Flutter, Dart, Flame, C#, ffmpeg |
| Projektumgebung | Visual Studio Code, Github, Codemagic, Google Firebase, Android Studio, Xcode, |
| Webseite | www.miolelo.de |
| Download | Apple AppStore, Google PlayStore |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



Touchbedienung für Durchlaufmaschinen

Neuentwicklung der Bedienoberfläche für Durchlaufmaschinen zur Holzbearbeitung, optimiert auf die Touch Bedienung. Die Oberfläche wird dynamisch aus einer Konfigurationsdatei generiert, in der die verbauten Aggregate der Maschine definiert sind. Das Werkstück wird in 3D dargestellt und bei jeder Parameter Änderung aktualisiert.

Hervorzuhebende Tätigkeiten:

- Einbau des 3D Viewers zur Visualisierung des Werkstücks
- GuiTester: Erstellung eines Tools, das alle möglichen Aktionen der UI in zufälliger Reihenfolge ausführt und so einen Langzeit Betrieb simuliert. Dadurch konnten viele Fehler und Speicher Probleme gefunden werden
- InteraktionRepeater: Alle User Aktionen werden aufgezeichnet und können so nachträglich erneut abgespielt werden. Auf diese Weise können Fehler bei Anwendern einfach nachvollzogen werden
- ProtoGenerator: Roslyn Source Generator der .proto Dateien und passende Converter erzeugt, für die Kommunikation zwischen Client und Server über gRPC

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 01/2019 – heute |
| Branche | Industrie |
| Rolle im Projekt | Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | C#, WPF, MVVM, Helix3DToolkit, gRPC, OpcAU, T4-Templates, Roslyn Source Generator & Analyser, Inversion Of Control, Unit Tests, Integration Tests, Mocking, Linq, Generics, Code Reviews, Refactoring |
| Projektumgebung | MS Visual Studio, .Net Framework, .Net Core, GIT, Azure DevOps, SonarQube |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



OrderInterface

Entwicklung einer einheitlichen Schnittstelle zum Austausch von Aufträgen über mehrere Applikationen.

Hervorzuhebende Tätigkeiten:

- StandardServer für einfache Applikationen
- TestClient zum Visualisieren des aktuellen Zustandes eines Servers
- Datenbank Adapter als Schnittstelle für Datenbanken

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 07/2018 – 12/2018 |
| Branche | Industrie |
| Rolle im Projekt | Entwickler, Architekt |
| Eingesetzte Fähigkeiten | C#, OPCUA, XML, Code Generierung, Unit Tests, Mocking, Linq, Generics |
| Projektumgebung | MS Visual Studio, .Net, Team Foundation Server, Resharper, SonarQube |

UnifiedInterface

Entwicklung einer einheitlichen Übertragungsschicht zur Abstraktion der konkreten Übertragungstechnologie. Integration von mehreren unterschiedlichen Übertragungstechnologien.

Hervorzuhebende Tätigkeiten:

- Xml Datei als Definition der Schnittstelle
- CodeGenerator zur einfacheren Verwendung
- TestClient zum einfachen Testen

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 02/2018 – 06/2018 |
| Branche | Industrie |
| Rolle im Projekt | Entwickler, Architekt |
| Eingesetzte Fähigkeiten | C#, OPCUA, XML, Code Generierung, Unit Tests, Mocking, Linq, Generics |
| Projektumgebung | MS Visual Studio, .Net, Team Foundation Server, Resharper, SonarQube |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



Touchbedienung für Cnc-Holzbearbeitungsmaschinen

Neuentwicklung der Bedienoberfläche für Holzbearbeitungsmaschinen, optimiert auf die Touch Bedienung. Visualisierung der Livedaten der Maschine. 3D Darstellung zur Konfiguration der Bearbeitungen.

Hervorzuhebende Tätigkeiten:

- Umbau des bestehenden Projektes auf MVVM
- Refactoring des bestehenden 3DViewer
- 3D Visualisierung der Maschine
- Drag & Drop der Elemente der Maschine in 3D
- Mehrstufiger Vorschlag für optimierte Maschinen Einstellung

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 02/2015 – 01/2018 |
| Branche | Industrie |
| Rolle im Projekt | Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | C#, WPF, MVVM, Helix3DToolkit, Inversion Of Control, Unit Tests, Integration Tests, Mocking, Linq, Generics, Code Reviews, Refactoring |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2015, .Net 4.5, Team Foundation Server 2012, Resharper, SonarQube |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



Business-to-Business Portal für Weltmarktführer

Neuentwicklung eines B2B Portals (Online-Großhandel und Händlerplattform) für einen Weltmarktführer in seiner Branche.

Aufgaben:

- Konzeption und Entwicklung neuer Module
- Einarbeitung neuer Kollegen
- Regelmäßige Code Reviews bei Kollegen
- Refactoring
- Wichtiger Ansprechpartner der Projektleitung bei kritischen Bugs oder technischen Entscheidungen.

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 07/2013 – 01/2015 |
| Branche | Webagentur |
| Rolle im Projekt | Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | ASP.Net MVC5, WebApi, C#, HTML , CSS, Java Script, JQuery, Knockout JS, Ext.js, Domain Driven, AOP (PostSharp), Dependency Injection, Unit Tests, Integration Tests, Mocking, Stored Procedures, Linq, Generics, Code Reviews, Refactoring |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2012, .Net 4.5, Team Foundation Server 2012, SQLServer, Sharepoint, Resharper |

myRetailManager

Neuentwicklung des Retail Management System eines Elektronik Herstellers

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 05/2013 – 07/2013 |
| Branche | Webagentur |
| Rolle im Projekt | Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | ASP.Net Webforms, C#, HTML , CSS, Java Script, JQuery, Telerik, Unit Tests, Stored Procedures, Linq, Generics |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2010, .Net 4.0, Team Foundation Server 2010, SQLServer |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung.
Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



eBDS

Neuentwicklung der internen Verwaltungssoftware eines Pharma Unternehmens.

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 09/2012 – 05/2013 |
| Branche | Pharma |
| Rolle im Projekt | Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | ASP.Net MVC4, C#, HTML 5, CSS3, Java Script, JQuery, Type Script, Kendo UI, Knockout JS, T4 Templates, Dependency Injection (Unity), Unit Tests, Moq, Entity Framework , Linq, Generics |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2012, .Net 4.5, Team Foundation Server 2010, SQLServer, Team Builds, Gatest Checkin, Just Code, Scrum |

ERP Basis Framework

Zur Neu-Entwicklung des internen ERP Systems sollte eine Basis geschaffen werden, die .Net Einsteigern eine einfache Entwicklung ermöglicht. Hierfür wurden erweiterte WPF Controls geschaffen, die Kernfeatures wie Mehrsprachigkeit, Benutzerrechte oder Validierung kapseln. Unterschiedliche Basis Views und ViewModels vereinfachten die Entwicklung der Oberfläche. Durch Codegeneratoren wurde der Programmieraufwand reduziert. Mit Hilfe generierter Lambda Expressions wurde ein einfacher Zugriff auf die Datenbank über Entity Framework ohne die Kenntnis von Linq erreicht.

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 05/2011 – 12/2012 |
| Branche | Getränkehersteller |
| Rolle im Projekt | Architekt, Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | WPF, XAML, MVVM, Entity Framework (Code First), Softwarearchitektur, UML, Objektorientierung, Anforderungsanalyse, Konzeption, Implementierung, T4 Templates, Visual Studio Add In, C#, Linq, Generics, Unit Tests |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2010, .Net 4.0, Team Foundation Server 2008, Oracle, Resharper |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



Framework Studio

Entwicklungsumgebung zur komfortablen Erstellung mehrschichtiger Anwendungen. Erhöhung der Qualität und Produktivität der Anwendung durch konsequente Schichtentrennung, grafische Designer, integriertes Customizing, Versionsverwaltung, Codegenerierung, etc.

Weiterentwicklung der Entwicklungsumgebung:

- WCF Service mit versteckter Komplexität
- Parallel Compile
- Multicolumn TreeView (IDE, Server & Client)
- AutoCompile
- Redesign vieler Kernfeatures zur Performance- und Speicherverbesserung

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 07/2008 – 08/2012 |
| Branche | IT-Dienstleistung |
| Rolle im Projekt | Architekt, Fachlicher Teamleiter, Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | Softwarearchitektur, UML, Objektorientierung, Projektmanagement, Anforderungsanalyse, Konzeption, Implementierung, Softwaretests, Deployment, .Net 4.0, C#, WCF, Windows Forms, Data Binding, Linq, Generics, Reflection, Multithreading, Java, Swing, XML, SQLite |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2008 & 2010, .Net 3.5, .Net 4.0, Eclipse, Team Foundation Server 2008, IIS7, SQL Server, Oracle, Resharper |

Client / Server Generator

Generische Erzeugung von Client/Server Applikation aus Standalone Applikation. Automatisches Einfügen eines Service Hosts mit Session Verwaltung und Business Service Wrapper Schicht zwischen einer bestehenden Business und Präsentation Schicht.

| | |
|--------------------------------|---|
| Zeitraum | 03/2012 – 07/2012 |
| Branche | Getränkehersteller |
| Rolle im Projekt | Architekt, Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | Anforderungsanalyse, Konzeption, Softwareentwicklung, SOA, C#, WCF, Duplex Services, Reflection, T4 Templates, Linq, Generics |
| Projektumgebung | MS Visual Studio 2010, .Net 4.0, Team Foundation Server 2008, Resharper |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung. Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.



3D Fahrsimulator für haptische Tests

Aufbau eines 3D Fahrsimulator zum Test von haptischem Feedback. Anpassung eines Rennspiels als Stadtsimulation mit Verkehrsregeln und selbständig fahrenden Verkehrsteilnehmern. Erstellung eines Test-Framework zur einfachen Definition von Testszenarien.

| | |
|--------------------------------|--|
| Zeitraum | 09/2006 – 06/2008 |
| Branche | Forschung |
| Rolle im Projekt | Architekt, Entwickler |
| Eingesetzte Fähigkeiten | Softwarearchitektur, UML, Objektorientierung, Anforderungsanalyse, Konzeption, Datenmodellierung, Implementierung, Softwaretests, C++, OpenGL, QT, Software Patterns |
| Projektumgebung | Ubuntu Linux, TORCS |

Bei Fragen zu Profil, Konditionen oder meiner zeitlichen Verfügbarkeit, stehe ich Ihnen gerne telefonisch oder per Email zur Verfügung.
Die Weitergabe dieses Profils oder das Vorstellen bei einem Kunden ohne meine Einwilligung ist nicht gestattet.